

# PICCOLO DIZIONARIO PER PICCOLI PROGRAMMATORI

## A

### ALGORITMO

È un insieme di istruzioni che serve a risolvere un problema o eseguire una data elaborazione. Per esempio gli ingredienti della pizza (farina, acqua, lievito, etc) sono i dati di ingresso (input). La buonissima pizza è il risultato (output) della nostra elaborazione. E chi ha ideato la pizza? Il programmatore! E il forno? È l'hardware!

## B

### BUG

È un errore nel programma che porta ad un funzionamento errato. A esempio il gatto di Scratch che va pianissimo perchè invece di scrivere "10" passi hai scritto "1"!



## C

### COMPILATORE

È un software che traduce un programma scritto con un linguaggio di programmazione comprensibile (come i blocchi di Scratch) in un linguaggio comprensibile al computer, che poi dovrà eseguire tale programma.



## D

### DATI E INFORMAZIONI

Il computer elabora i dati "grezzi", rappresentati da simboli e li trasforma in informazioni utili e comprensibili per l'uomo.

### DEBUGGING

Attività molto importante, che consiste nel trovare i bug (errori) che causano malfunzionamenti in un programma e correggerli (senza causare errori!).

